

# TROIKA!

## Charakterblatt

NAME

BESONDERHEITEN

HINTERGRUND

**FERTIGKEITEN & ZAUBER**

Rang + Können = Summe

.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Zaubern: Verbrauche *Ausdauer* in Höhe der *Spruchkosten* und würfle mit 2w6 höchstens die *Summe* des gewünschten *Spruchs*. Ein 6er-Pasch ist immer ein *Patzer*, und du musst in der *Hoppla-Tabelle* würfeln.

**KÖNNEN** 


Anfangswert  
1w3+3

**AUSDAUER** 

Anfangswert  
2w6+12

Schaden/Zaubern:

8h Schlaf: 2w6 AP. zurück

**GLÜCK** 

Anfangswert  
1w6+6

Verbraucht:

8h Ruhe: 2w6 GP. zurück

**AUSRÜSTUNG**

Schnellzugriff: Wirf *Positionsnr.* oder mehr mit 2w6.

- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....
- .....

Silberpfennige .....


13+ *Positionen*: -4 auf alle *Würfe*

18+: dito und: kaum bewegungsfähig, unaufmerksam

**WAFFEN**

Schadenswurf

	1	2	3	4	5	6	7+
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**RÜSTUNG** 

Rüstungsklasse	Rüstungsschutz	Anzahl Positionen
<input type="checkbox"/> Schild	-1	1
<input type="checkbox"/> leicht gepanzert	-1	2
<input type="checkbox"/> mittel gepanzert	-2	4
<input type="checkbox"/> schwer gepanzert	-3	6

**RATIONEN**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Iss 1 *Ration*, krieg 1w6 AP. zurück (max. 3 mal/Tag).